### **Ejercicio 1: "Hola, Mundo"**

**Objetivo:** Familiarizarte con los elementos básicos como Label, Button y eventos.

1. **Descripción:**
   * Crea un formulario con un Label que muestre el texto "Hola, Mundo".
   * Agrega un Button que, al hacer clic, cambie el texto del Label a "¡Has hecho clic en el botón!".
2. **Requisitos:**
   * Usa un Label para mostrar el texto.
   * Usa un Button para realizar la acción de cambiar el texto.
   * Implementa el evento Click del Button.

### **Ejercicio 2: "Contador de Clics"**

**Objetivo:** Practicar el uso de variables y eventos de botones.

1. **Descripción:**
   * Crea un formulario con un Label que muestre "Número de clics: 0".
   * Agrega un Button que, al hacer clic, incremente un contador y actualice el Label para mostrar el número de clics.
2. **Requisitos:**
   * Usa una variable entera para contar los clics.
   * Usa un Label para mostrar el número de clics.
   * Implementa el evento Click del Button.

### **Ejercicio 3: "Selección de Opción"**

**Objetivo:** Practicar con RadioButton y Label.

1. **Descripción:**
   * Crea un formulario con tres RadioButton que representen diferentes opciones (por ejemplo, "Opción 1", "Opción 2", "Opción 3").
   * Agrega un Button que, al hacer clic, muestre en un Label cuál opción está seleccionada.
2. **Requisitos:**
   * Usa tres RadioButton para las opciones.
   * Usa un Label para mostrar la opción seleccionada.
   * Implementa el evento Click del Button para detectar cuál RadioButton está seleccionado.

### **Ejercicio 4: "Formulario de Registro Simple"**

**Objetivo:** Trabajar con TextBox, CheckBox, y ComboBox.

1. **Descripción:**
   * Crea un formulario con los siguientes elementos:
     + TextBox para ingresar un nombre.
     + TextBox para ingresar un correo electrónico.
     + ComboBox para seleccionar el país.
     + Dos CheckBox para seleccionar si desea recibir noticias y ofertas.
     + Un Button para enviar el formulario.
   * Al hacer clic en el Button, valida que los campos no estén vacíos y muestra un resumen de la información ingresada en un MessageBox.
2. **Requisitos:**
   * Usa TextBox para los campos de texto.
   * Usa ComboBox para la selección del país, con algunos países predefinidos.
   * Usa CheckBox para las opciones de noticias y ofertas.
   * Implementa la validación de los campos y muestra un MessageBox con la información ingresada.

### **Ejercicio 5: "Calculadora Simple"**

**Objetivo:** Implementar la lógica básica de una calculadora utilizando botones y cuadros de texto.

1. **Descripción:**
   * Crea un formulario que simule una calculadora básica con los botones para las operaciones: sumar, restar, multiplicar y dividir.
   * Usa dos TextBox para ingresar los números.
   * Al hacer clic en cada Button, realiza la operación correspondiente y muestra el resultado en un Label.
2. **Requisitos:**
   * Usa TextBox para ingresar los números.
   * Usa Button para cada operación aritmética.
   * Implementa la lógica para realizar las operaciones y mostrar el resultado en un Label.
   * Valida que los TextBox contengan números antes de realizar la operación.

### **Ejercicio 6: "Configurador de Preferencias"**

**Objetivo:** Combinar CheckBox, RadioButton, ComboBox, y Label para personalizar la interfaz.

1. **Descripción:**
   * Crea un formulario con varias opciones para configurar preferencias:
     + Tres RadioButton para seleccionar el color de fondo del formulario (por ejemplo, "Rojo", "Verde", "Azul").
     + Dos CheckBox para seleccionar si mostrar u ocultar un Label y un Button en el formulario.
     + Un ComboBox para cambiar el tamaño de la fuente del texto en el Label.
   * Al hacer clic en un Button, aplica las configuraciones seleccionadas.
2. **Requisitos:**
   * Usa RadioButton para seleccionar el color de fondo.
   * Usa CheckBox para mostrar u ocultar elementos.
   * Usa ComboBox para cambiar el tamaño de la fuente.
   * Implementa la lógica para aplicar las preferencias seleccionadas.